

REGULAMIN KONKURSU

„Gra Binarna”

I POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin (dalej nazywany „**Regulaminem**”) określa zasady przeprowadzenia Konkursu „Gra Binarna” (dalej nazywany „**Konkursem**”).
2. Organizatorem Konkursu jest **Infoshare Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością** z siedzibą w Gdańsku, przy al. Grunwaldzkiej 472B, 80-309 Gdańsk, wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy Gdańsk Północ w Gdańsku VII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000588009, której akta rejestrowe znajdują się w tym sądzie, NIP: 9571082154, REGON: 363078794, o kapitale zakładowym w wysokości 40.000,00 zł (dalej nazywana „**Organizatorem**”).
3. Partnerem Konkursu jest **Just Join IT Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością** z siedzibą w Gdańsku, przy al. Grunwaldzkiej 472F, 80-309 Gdańsk, wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy Gdańsk Północ w Gdańsku VII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000774695, której akta rejestrowe znajdują się w tym sądzie, NIP: 5842781957, REGON: 382708421, o kapitale zakładowym w wysokości 44.550,00 zł (dalej nazywana „**Partnerem**”).
4. Fundatorami nagród w Konkursie są:
 - a. Organizator,
 - b. Partner,
 - c. Fundator nr 1 - BOTLAND B. DERKACZ SPÓŁKA KOMANDYTOWA, Gola 25A, 63-640 Bralin, NIP: 6192023594
 - d. Fundator nr 2 - BRAVE Education sp. z o.o., ul. Głogowska 216, 60-104 Poznań, NIP: 7822914959- dalej w zakresie fundowanej nagrody jako Fundator łącznie jako „**Fundatorzy**”.
5. Każdy z Fundatorów składa niezależnie, określone w Regulaminie przyrzeczenia publiczne i jest odpowiedzialny za ufundowanie Nagrody w Konkursie oraz jej realizację na rzecz Laureata, któremu Nagroda zostanie przyznana, przy czym wydanie Nagród będzie realizowane przez Organizatora.
6. Uczestnik przed przystąpieniem do Konkursu powinien zapoznać się z treścią Regulaminu oraz go zaakceptować poprzez zaznaczenie odpowiedniego check boxa w Formularzu.
7. Uczestnik, przystępując do Konkursu, zobowiązuje się do przestrzegania zawartych w Regulaminie zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Konkursie.
8. Konkurs nie jest grą hazardową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych. Organizator jest składającym przyrzeczenie publiczne w rozumieniu art. 919 kodeksu cywilnego.
9. Konkurs jest prowadzony dwuetapowo:
 - a. Etap I - realizowany online - obejmujący przyjmowanie Zgłoszeń oraz Etap Kwalifikacyjny,
Etap II - stacjonarnie - obejmujący Rozgrywkę, tj. półfinały i finał, przeprowadzane w dniu 21 maja 2026 r. w Gdańsku, Amber Expo, ul. Żaglowa 7 podczas 20 tej Edycji Konferencji Infoshare na jednej ze scen konferencyjnych.

10. Strona informacyjna Konkursu znajduje się pod adresem: <https://infoshare.pl/conference/grabinarna/> („**Strona Konkursu**”).
11. Konkurs jest turniejem wiedzy, w którym o zwycięstwie w ramach etapu Rozgrywki decyduje wyłącznie poziom merytoryczny udzielanych odpowiedzi oraz wiedza ogólna/specjalistyczna Uczestników.
12. Formularz zgłoszeniowy do Konkursu udostępniany jest za pośrednictwem narzędzia Tally lub innego wskazanego przez Organizatora formularza online („**Formularz**”).

II DEFINICJE

Użyte w niniejszym Regulaminie terminy oznaczają:

1. **Drużyna** - zespół 3 Uczestników zgłoszonych wspólnie do Konkursu.
2. **Etap Kwalifikacyjny** - część Konkursu polegająca na ocenie Zgłoszeń przez Komisję Konkursową i wyborze 4 Drużyn zakwalifikowanych do Rozgrywki.
3. **Kapitan** - członek Drużyny dokonujący Zgłoszenia w imieniu Drużyny, wskazany jako osoba kontaktowa i upoważniony przez pozostałych członków Drużyny do przekazywania Organizatorowi w ich imieniu oświadczeń, potwierdzeń oraz informacji związanych z udziałem Drużyny w Konkursie.
4. **Komisja (Konkursowa)** - komisja powołana przez Organizatora do oceny Zgłoszeń oraz nadzoru nad prawidłowym przebiegiem Konkursu.
5. **Laureat** - Drużyna, która zwyciężyła w finale Rozgrywki zgodnie z zasadami określonymi w Regulaminie.
6. **Nagroda** - świadczenie pieniężne, rzeczowe, voucher lub inne świadczenie przewidziane w Regulaminie.
7. **Okres Zgłoszeń** - okres na zgłoszenie udziału w Konkursie od dnia 23 kwietnia 2026 r. do dnia 10 maja 2026 r. do godziny 23:59.
8. **Okres Konkursu** – okres obejmujący Okres Zgłoszeń do Konkursu, Rozgrywkę oraz czas przeznaczony na przyznanie i wydanie nagród jak także składanie i rozpatrywanie reklamacji;
9. **Rozgrywka** - stacjonarna część Konkursu obejmująca dwa półfinały i finał mająca miejsce w Gdańsku podczas Konferencji Infoshare 2026.
10. **Uczestnik** - osoba fizyczna wchodząca w skład Drużyny.
11. **Zadanie Konkursowe** - element Zgłoszenia podlegający ocenie przez Komisję.
12. **Zgłoszenie** - prawidłowo wypełniony i wysłany Formularz zawierający wszystkie wymagane dane oraz odpowiedź na pytanie kwalifikacyjne, a opcjonalnie także materiał audio lub wideo.

III UCZESTNICZY KONKURSU

1. W Konkursie mogą uczestniczyć pełnoletnie osoby fizyczne (dalej nazywane „Uczestnikami”):
 - a. posiadające pełną zdolność do czynności prawnych;
 - b. zamieszkałe na terytorium Polski;
 - c. posługujące się językiem polskim w stopniu umożliwiającym udział w Konkursie i udzielanie odpowiedzi podczas Rozgrywki;
 - d. zgłoszone do Konkursu w ramach Drużyny przez Kapitana za pośrednictwem Formularza;

- e. wyrażające zgodę na kontakt ze strony Organizatora lub Partnera w sprawach związanych z Konkursem, w szczególności w celu przekazania informacji o zakwalifikowaniu do Rozgrywki, przebiegu Konkursu oraz przyznaniu i wydaniu Nagród;
 - f. niebędące pracownikami oraz zatrudnionymi na podstawie umów cywilnoprawnych współpracownikami Organizatora, Partnera, Fundatorów Nagród, firm współpracujących przy opracowaniu lub organizacji Konkursu wskazanych na Stronie Konkursu, ani innymi podmiotami, którym powierzono prace w związku z opracowaniem lub organizacją Konkursu, a także członkami najbliższej rodziny wyżej wymienionych osób (tj. małżonkowie, zstępni, wstępni, rodzeństwo oraz powinowaci, a także osoby pozostające w stosunku przysposobienia).
2. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest akceptacja i spełnienie warunków Regulaminu, prawidłowe dokonanie Zgłoszenia oraz złożenie oświadczeń i udzielenie zgód wymaganych zgodnie z Regulaminem.
 3. Zgłoszenia do Konkursu dokonuje wyłącznie Kapitan, który podaje dane swoje oraz pozostałych członków Drużyny.
 4. Dokonując Zgłoszenia, Kapitan oświadcza, że działa za wiedzą i zgodą pozostałych członków Drużyny, że zostali oni zapoznani z treścią Regulaminu oraz że został przez nich upoważniony do dokonania Zgłoszenia, przekazania Organizatorowi danych osobowych oraz do bieżącego reprezentowania Drużyny wobec Organizatora.
 5. Kapitan, dokonując Zgłoszenia, akceptuje Regulamin w imieniu własnym. Pozostali członkowie Drużyny stają się związani Regulaminem najpóźniej z chwilą potwierdzenia udziału Drużyny w Rozgrywce albo z chwilą faktycznego przystąpienia przez nich do udziału w Konkursie lub Rozgrywce.
 6. Wszelka komunikacja Organizatora kierowana do Kapitana w sprawach związanych z udziałem Drużyny w Konkursie uważa się za skutecznie dokonaną wobec całej Drużyny, chyba że Regulamin lub przepisy prawa wymagają odrębnego kontaktu z danym Uczestnikiem.
 7. Po dokonaniu Zgłoszenia Organizator może skontaktować się z pozostałymi członkami Drużyny przy wykorzystaniu danych podanych w Formularzu w celu przekazania im informacji o Konkursie, w tym Regulaminu oraz zasad przetwarzania danych osobowych.
 8. Jeden Uczestnik może wziąć udział wyłącznie w ramach jednej Drużynie i tylko w jednym Zgłoszeniu.
 9. Organizator ma prawo w każdym momencie trwania Konkursu wykluczyć Uczestnika lub Drużynę z udziału w Konkursie, jak również odmówić przyznania Nagrody, w stosunku do Uczestnika lub Drużyny, wobec których w wyniku postępowania wyjaśniającego przeprowadzanego przez Organizatora udowodniono działania niezgodne z Regulaminem, z dobrymi obyczajami lub obowiązującym prawem, w tym, w szczególności, gdy Uczestnik lub Drużyna:
 - a. podaje dane nieprawdziwe, niepełne lub wprowadzające w błąd;
 - b. podejmuje działania mające na celu niedozwolony wpływ na przebieg Konkursu albo ingerencję w mechanizm Konkursu;
 - c. przesyła Zgłoszenie zawierające treści wulgarne, obelżywe, nieobyczajne, dyskryminujące, obrażające uczucia religijne lub w inny sposób sprzeczne z prawem, Regulaminem lub zasadami współżycia społecznego;
 - d. nie posiada praw do Zgłoszenia lub do wszystkich jego elementów w zakresie wskazanym w Regulaminie;
 - e. narusza prawa Organizatora, Partnera lub osób trzecich, w szczególności dobra osobiste, prawa autorskie lub prawa do wizerunku;

- f. zakłóca przebieg Rozgrywki lub nie stosuje się do poleceń Organizatora, prowadzącego albo obsługi technicznej.
10. Uczestnik może zrezygnować z udziału w Konkursie w każdym czasie przed zakończeniem Konkursu, przesyłając stosowną informację na adres e-mail Organizatora wskazany w Regulaminie, z zastrzeżeniem, że rezygnacja jednego członka Drużyny może skutkować wykluczeniem całej Drużyny z dalszego udziału w Konkursie.

IV ZASADY PROWADZENIA KONKURSU

1. Konkurs prowadzony jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
2. Konkurs prowadzony jest za pośrednictwem Strony Konkursu, na której udostępniony zostanie odnośnik do Formularza, a także stacjonarnie podczas Rozgrywki organizowanej w miejscu i terminie wskazanym przez Organizatora.
3. W celu wzięcia udziału w Konkursie i ubiegania się o udział w Rozgrywce oraz o Nagrody, Kapitan powinien w Okresie Zgłoszeń prawidłowo wypełnić i przesłać Formularz.
4. Formularz obejmuje w szczególności:
 - a. imię i nazwisko Kapitana Drużyny;
 - b. imiona i nazwiska dwóch pozostałych członków Drużyny;
 - c. adresy e-mail wszystkich członków Drużyny;
 - d. numery telefonu wszystkich członków Drużyny;
 - e. nazwę Drużyny;
 - f. odpowiedź na pytanie konkursowe: „Dlaczego to Ty wspólnie ze swoją Drużyną masz zagrać o wszystko w Grze Binarnej?”;
 - g. oświadczenie o akceptacji Regulaminu oraz potwierdzenie zapoznania się z zasadami przetwarzania danych osobowych;oraz opcjonalnie:
 - i. aktywny link do pliku audio lub wideo zawierający krótką autoprezentację Drużyny.
5. Odpowiedź na pytanie konkursowe stanowi Zadanie Konkursowe. Opcjonalny materiał audio lub wideo może zostać uwzględniony przez Komisję przy ocenie Zgłoszenia.
6. Zgłoszenie konkursowe powinno:
 - a. zostać dokonane w Okresie Zgłoszeń;
 - b. zostać przesłane w formie wskazanej przez Organizatora za pośrednictwem Formularza;
 - c. zawierać wszystkie dane wymagane w Formularzu;
 - d. zawierać rozwiązanie Zadania Konkursowego, tj. odpowiedź na pytanie konkursowe;
 - e. w przypadku dołączenia linku do materiału audio lub wideo - zawierać plik powinien być publiczny, tj. możliwy do odtworzenia przez dowolną osobę posiadającą link.
7. Zadanie Konkursowe, a także opcjonalny materiał audio lub wideo, jeżeli został załączony:
 - a. muszą pozostawać w związku z tematyką Zadania Konkursowego;
 - b. nie mogą naruszać przepisów prawa, dobrych obyczajów ani zasad współżycia społecznego;

- c. nie mogą zawierać treści wulgarnych, obraźliwych, bezprawnych lub dyskryminujących;
 - d. nie mogą zawierać treści reklamowych dotyczących podmiotów innych niż Organizator, Partner lub partnerzy wydarzenia wskazani przez Organizatora;
 - e. nie mogą naruszać praw osób trzecich, w szczególności dóbr osobistych, praw autorskich, praw pokrewnych ani prawa do wizerunku;
 - f. muszą stanowić przejaw osobistej twórczości Uczestników albo być wykorzystywane zgodnie z prawem i zakresem posiadanych uprawnień.
8. Dokonując Zgłoszenia, Kapitan oświadcza w imieniu Drużyny, że wszelkie treści składające się na Zgłoszenie, w tym odpowiedź na Zadanie Konkursowe oraz ewentualne materiały audio lub wideo, zostały wykorzystane zgodnie z prawem, a w zakresie, w jakim stanowią przedmiot praw własności intelektualnej, Drużynie przysługują prawa lub stosowne uprawnienia umożliwiające ich zgłoszenie do Konkursu i wykorzystanie zgodnie z Regulaminem. Kapitan oświadcza ponadto, że treści te są wolne od wad prawnych oraz roszczeń osób trzecich, a w przypadku utrwalenia wizerunku, głosu lub wypowiedzi osób trzecich uzyskano wszelkie wymagane zgody.
 9. Prawidłowe przesłanie Formularza wraz z wykonaniem Zadania Konkursowego uważa się za dokonanie Zgłoszenia udziału Drużyny w Konkursie.
 10. Udział w Konkursie jest dobrowolny i nieodpłatny. Konkurs stanowi przyrzeczenie publiczne Organizatora i nie stanowi oferty zawarcia umowy ani zlecenia wykonania usług przez Uczestników.
 11. Każda Drużyna może dokonać jednego Zgłoszenia, a Organizator rozpatruje wyłącznie Zgłoszenia spełniające warunki określone w Regulaminie.
 12. Po zakończeniu Okresu Zgłoszeń rozpoczyna się Etap Kwalifikacyjny, w ramach którego Komisja oceni prawidłowo zgłoszone Zgłoszenia oraz wybierze 4 Drużyny zakwalifikowane do udziału w Rozgrywce.
 13. W Etapie Kwalifikacyjnym Komisja dokonuje oceny Zgłoszeń na podstawie kryteriów określonych w rozdziale VI Regulaminu.
 14. Rozgrywka ma charakter stacjonarny i obejmuje półfinały oraz finał. Polega ona na udzielaniu odpowiedzi na pytania otwarte przygotowane przez Organizatora.
 15. Uczestnicy odpowiadają indywidualnie, zdobywając punkty dla swoich Drużyn, z zastrzeżeniem, że w przypadku upływu czasu na odpowiedź przez danego Uczestnika Drużyny lub Drużynę pytanie może zostać przekazane Drużynie przeciwnej.
 16. O wygranej w danym półfinale oraz w finale decyduje liczba punktów zdobytych przez Drużynę w toku Rozgrywki. Drużyna, która uzyska większą liczbę punktów w danym półfinale, awansuje do finału, a Drużyna, która uzyska większą liczbę punktów w finale, zostaje zwycięzcą Konkursu.
 17. W przypadku remisu w półfinale albo finale, przeprowadzona zostanie dogrywka polegająca na zadawaniu Drużynom dodatkowych pytań, w równej liczbie dla każdej Drużyny, do czasu uzyskania przewagi punktowej przez jedną z Drużyn. Szczegółowa kolejność zadawania pytań, limity czasu odpowiedzi oraz zasady techniczne dogrywki mogą zostać doprecyzowane przed rozpoczęciem Rozgrywki, o ile nie zmieniają istoty zasad określonych w Regulaminie.
 18. Decyzje Organizatora, Komisji lub prowadzącego Rozgrywkę, dotyczące przebiegu Rozgrywki oraz oceny odpowiedzi są wiążące, z zastrzeżeniem prawa do złożenia reklamacji na zasadach określonych w Regulaminie.

V NAGRODA W KONKURSIE

1. W Konkursie zostaną przyznane Nagrody:
 - I. po zakończeniu I Etapu - czyli wyłonieniu półfinalistów:

- a. dla każdego członka każdej z 4 Drużyn zakwalifikowanych do Rozgrywki - 1 bilet na konferencję Organizatora General pass o wartości 1351,77 zł brutto, którego zakres jest określony na stronie Organizatora pod linkiem:

https://infoshare.pl/media/pdf/2026/Infoshare_2026_Conference_Passes.pdf ;

- b. dla każdego członka każdej z 4 Drużyn zakwalifikowanych do Rozgrywki - nagrodę pieniężną w wysokości 150,18 złotych

II. po zakończeniu II Etapu - czyli dla zwycięskiej Drużyny:

- a. voucher o wartości 1.000 zł dla każdego członka Drużyny, ufundowany przez Partnera;
 - b. nagrodę pieniężną w wysokości 111 zł dla każdego członka Drużyny, ufundowany przez Partnera
 - c. drukarkę 3D o wartości 3.430 złotych dla zwycięskiej Drużyny, ufundowaną przez Fundatora nr 1
 - d. nagrodę pieniężną w wysokości 343 złotych dla zwycięskiej Drużyny, ufundowaną przez Fundatora nr 1
 - e. wstęp do wybranego jednego programu edukacyjnego BRAVE (AI _ Product Heros, AI_Devs lub 10xDevs) w 2026 roku o maksymalnej wartości brutto 3 000 tysięcy dla każdego członka zwycięskiej Drużyny, ufundowaną przez Fundatora nr 2
 - f. nagrodę pieniężną w wysokości 333,30 dla każdego członka zwycięskiej Drużyny, ufundowaną przez Fundatora nr 2
2. W Konkursie wyłoniona zostanie jedna zwycięska Drużyna, która otrzyma Nagrody wskazane w ust. 1 II. lit. a-b powyżej.
 3. Każda osoba, której zostanie przyznana w Konkursie Nagroda, ma status Laureata.
 4. Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania nagród dodatkowych albo wyróżnień, o ile poinformuje o tym przed rozpoczęciem Rozgrywki albo najpóźniej przy ogłoszeniu wyników.
 5. W sytuacjach przewidzianych obowiązującymi przepisami prawa Organizator albo właściwy Fundator wykona obowiązki publicznoprawne związane z wydaniem Nagród, w tym obowiązki podatkowe, o ile takie obowiązki będą wynikały z przepisów prawa.
 6. W przypadku, gdy Nagrody podlegają opodatkowaniu zryczałtowanym podatkiem dochodowym od osób fizycznych (zgodnie z art.30 ust. 1 lit. 2 c) Ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych, płatnik – tj. Organizator jest odpowiedzialny za pobranie od Laureata należnego podatku i jego odprowadzenie a Laureat do jego uiszczenia na rzecz płatnika, pod rygorem odmowy realizacji uprawnienia do wydania Nagrody. Zryczałtowany podatek dochodowy od wygranej stanowi 10% wartości uzyskanej nagrody i powinien zostać uiszczony na konto Organizatora w terminie 2 dni roboczych od dnia poinformowania przez Organizatora uczestnika, że został Laureatem. W przypadku braku uiszczenia podatku, zgodnie ze zdaniem poprzednimi, Laureat traci prawo do Nagrody, która nie zostanie mu przekazana/wydana.
 7. Nagrody nie mogą być wymieniane na inne nagrody pieniężne ani rzeczowe, chyba że Organizator albo właściwy Fundator wyraźnie postanowi inaczej. Wartość Nagrody rzeczowej wskazanej w ust. 1 lit. C zostanie rozliczona proporcjonalnie do liczby Laureatów w Drużynie wygranej.
 8. Laureat nie może przenieść prawa do otrzymania Nagrody na osoby trzecie.
 9. Niewykorzystanie General Pass, o którym mowa w ust. 1 lit. a powyżej, nie uprawnia do żądania jego równowartości pieniężnej ani świadczenia zastępczego.

10. Realizacja usług przypisanych do General Pass odbywa się na zasadach ustalonych dla uczestników konferencji Infoshare w regulaminie dostępnym na stronie [https://infoshare.pl/ media/pdf/Infoshare Conference-Regulations.pdf](https://infoshare.pl/media/pdf/Infoshare_Conference-Regulations.pdf) i wymaga założenia konta w systemie Infoshare oraz akceptacji [Regulaminu Użytkownika Konta Infoshare](#).

VI TRYB I TERMIN WYŁONIENIA LAUREATÓW

1. Drużyny zakwalifikowane do Rozgrywki wybierane są przez Komisję w oparciu o ranking zgłoszeń, sporządzony na podstawie oceny stopnia realizacji założeń wskazanych w ust. 3 poniżej. Do Rozgrywki kwalifikują się 4 Drużyny z najwyższą notą.
2. Wyboru 4 Drużyn zakwalifikowanych do Rozgrywki dokona po zakończeniu Okresu Zgłoszeń Komisja powoływana przez Organizatora.
3. Komisja będzie oceniać Zadanie Konkursowe zawarte w Zgłoszeniu w skali od 0 do 10 punktów, według następujących kryteriów:
 - a. oryginalność i kreatywność odpowiedzi na Zadanie Konkursowe (0-10 pkt) ;
 - b. stopień merytorycznego dopasowania odpowiedzi do treści Zadania Konkursowego (0-10 pkt);
 - c. styl wypowiedzi i poprawność językowa (0-5 pkt);
 - d. ogólna spójność prezentacji Drużyny (0-5 pkt);
 - e. walory merytoryczne, kreatywne dodatkowego materiału audio lub wideo, o ile został załączony (0-5 pkt).
4. Komisja dokona wyboru 4 Drużyn zakwalifikowanych do Rozgrywki nie później niż do dnia 13 maja 2026 r.
5. W przypadku utraty przez Laureata prawa do Nagrody z przyczyn opisanych poniżej w Regulaminie, prawo do Nagrody nie przechodzi automatycznie na innego Uczestnika (z zastrzeżeniem prawa do Nagrody wskazanej w V.1 c.) albo inną Drużynę, chyba że Organizator postanowi inaczej.
6. Komisja oraz osoby wyznaczone przez Organizatora do obsługi i prowadzenia Rozgrywki czuwają nad prawidłowym przebiegiem Rozgrywki oraz ustaleniem wyników półfinałów i finału.

VII SPOSÓB I TERMIN OGŁASZANIA WYNIKÓW

1. Drużyny zakwalifikowane do Rozgrywki zostaną poinformowane o tym fakcie przez Organizatora za pośrednictwem wiadomości e-mail lub telefonicznie, z wykorzystaniem danych kontaktowych podanych w Formularzu.
2. Kapitanowie Drużyn zakwalifikowanych do Rozgrywki mają 2 dni robocze na potwierdzenie udziału Drużyny w Rozgrywce oraz przekazanie informacji niezbędnych do organizacji udziału w Konkursie. Brak potwierdzenia w zastrzeżonym terminie może skutkować utratą prawa do udziału w Rozgrywce i zaproszeniem kolejnej Drużyny.
3. Wyniki Rozgrywki, w tym wskazanie zwycięskiej Drużyny, zostaną ogłoszone przez Organizatora podczas Rozgrywki, a także mogą zostać opublikowane na Stronie Konkursu, w mediach społecznościowych Organizatora, Partnera albo w materiałach promocyjnych dotyczących Konkursu.
4. Organizator może publikować nazwę Drużyny, imiona Uczestników oraz informację o przyznaniu Nagrody w zakresie niezbędnym do poinformowania o wynikach Konkursu, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.

VIII WYDANIE NAGRODY

1. Wydanie Nagród nastąpi:

- a. w odniesieniu do Nagród po I Etapie - w terminie 2 dni roboczych od potwierdzenia przez Kapitana Drużyny udziału Drużyny w Rozgrywce, poprzez przekazanie przez Organizatora General Passów na adres e-mail każdego Uczestnika Drużyny wskazany w Formularzu.; przekazanie jest ostateczne i nie można dokonać transferu takiego biletu na osoby trzecie;
 - b. w odniesieniu do Nagród po II Etapie o w terminie wskazanym przez Organizatora, nie później jednak niż w ciągu 7 dni roboczych od dnia przekazania przez Laureatów wszystkich niezbędnych informacji wymaganych do wydania Nagrody, w tym uregulowania należności tytułem podatku od nagród lub złożenia dyspozycji o potrąceniu jej wartości z nagród pieniężnych, o ile takie zostaną przyznane, o ile charakter danej Nagrody nie uzasadnia dłuższego terminu. Organizator skontaktuje się z Laureatami w celu ustalenia sposobu przekazania Nagrody, o ile przekazanie jej nie nastąpi bezpośrednio po zakończeniu II Etapu.
2. Laureaci mogą zostać poproszeni o przekazanie niezbędnych informacji koniecznych do wydania Nagrody, w szczególności adresu do doręczeń albo innych danych wymaganych przepisami prawa.
 3. Odmowa podania danych osobowych lub informacji koniecznych do przekazania Nagrody może skutkować brakiem możliwości jej wydania.
 4. Koszt wysyłki Nagrody rzeczowej, o ile Nagroda nie zostanie wydana osobiście, pokrywa Organizator albo właściwy Fundator Nagrody. Nagroda rzeczowa może zostać także wydana Laureatom bezpośrednio podczas Konferencji Infoshare w dniach 20-21 maja 2026.

IX TRYB SKŁADANIA I ROZPATRYWANIA REKLAMACJI

Wszelkie reklamacje i zastrzeżenia dotyczące przebiegu Konkursu mogą być składane przez Uczestników w formie pisemnej na adres korespondencyjny Organizatora: Infoshare sp. z o.o., al. Grunwaldzka 472B, 80-309 Gdańsk, Polska

lub za pośrednictwem e-maila na adres konkursgrabinarna@infoshare.pl z dopiskiem „Konkurs – Gra binarna” począwszy od daty rozpoczęcia Konkursu do 30 (słownie: trzydziestu) dni roboczych od daty zamieszczenia publikacji w ramach Strony Konkursu, zawierającej informację o rozstrzygnięciu Konkursu oraz o Laureatach uprawnionych do otrzymania Nagród. O zachowaniu terminu zgłoszenia Reklamacji decyduje data stempla pocztowego lub wysyłki wiadomości e-mail. Reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, adres Uczestnika, datę i miejsce zdarzenia, którego dotyczy roszczenie oraz treść żądania.

1. Złożone reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora niezwłocznie, jednakże nie później niż w terminie 14 (słownie: czternastu) dni od daty otrzymania reklamacji. O wyniku rozpatrzenia reklamacji Uczestnik zostanie poinformowany za pośrednictwem środków porozumiewania się, których użył do jej zgłoszenia.
2. Postępowanie reklamacyjne jest dobrowolne i nie wyłącza prawa Uczestnika do niezależnego od postępowania reklamacyjnego dochodzenia roszczeń na drodze postępowania sądowego lub w inny przewidziany prawem sposób.

X DANE OSOBOWE

1. Dane osobowe Uczestników (w tym Laureatów) będą przetwarzane zgodnie z przepisami prawa powszechnie obowiązującego, w tym w szczególności Ogólnym Rozporządzeniem o Ochronie Danych („RODO”).
2. Administratorem danych osobowych Uczestników oraz Laureatów jest Organizator.
3. Inspektorem Ochrony Danych jest Łukasz Kołodziejczyk. W celu skontaktowania się Inspektorem Ochrony Danych należy przesłać wiadomość na adres e-mail: iod@infoshare.pl lub odpowiednio zaadresowaną korespondencję na adres siedziby Administratora danych osobowych.
4. Podanie danych jest konieczne do udziału w Konkursie.
5. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane w następujących celach:

- Cel przetwarzania: Przeprowadzenie Konkursu. Podstawa prawna przetwarzania: art. 6 ust. 1 lit. b RODO (wykonanie umowy). Okres przetwarzania: Do zakończenia Konkursu oraz rozliczenia jego przebiegu.
 - Cel przetwarzania: Wyłonienie Laureatów. Podstawa prawna przetwarzania: art. 6 ust. 1 lit. b RODO (wykonanie umowy). Okres przetwarzania: Do momentu ogłoszenia wyników i ich ewentualnej weryfikacji.
 - Cel przetwarzania: Powiadomienie o przyznaniu Nagrody. Podstawa prawna przetwarzania: art. 6 ust. 1 lit. b RODO (wykonanie umowy). Okres przetwarzania: Do momentu skutecznego powiadomienia Laureata.
 - Cel przetwarzania: Wysłanie / wydanie Nagrody. Podstawa prawna przetwarzania: art. 6 ust. 1 lit. b RODO (wykonanie umowy). Okres przetwarzania: Do momentu doręczenia Nagrody oraz zakończenia obsługi logistycznej.
 - Cel przetwarzania: Rozpatrzenie reklamacji. Podstawa prawna przetwarzania: art. 6 ust. 1 lit. f RODO (uzasadniony interes administratora). Okres przetwarzania: Do czasu rozpatrzenia reklamacji oraz upływu terminów przedawnienia roszczeń.
 - Cel przetwarzania: Odprowadzenie podatku od Nagrody. Podstawa prawna przetwarzania: art. 6 ust. 1 lit. c RODO (obowiązek prawny wynikający z przepisów prawa). Okres przetwarzania: Przez okres wymagany przepisami prawa podatkowego i rachunkowego (co do zasady 5 lat od końca roku podatkowego).
 - Cel przetwarzania: Dochodzenie roszczeń oraz obrona przed roszczeniami. Podstawa prawna przetwarzania: art. 6 ust. 1 lit. f RODO (uzasadniony interes administratora). Okres przetwarzania: Do czasu upływu terminów przedawnienia roszczeń (co do zasady 3 lub 6 lat, w zależności od charakteru roszczenia).
 - Cel przetwarzania: Rejestrowanie przebiegu Rozgrywki oraz publikacja materiałów dokumentujących Konkurs i jego wyniki. Podstawa prawna przetwarzania: art. 6 ust. 1 lit. f RODO (uzasadniony interes administratora). Okres przetwarzania: Do czasu wniesienia skutecznego sprzeciwu albo ustania celu przetwarzania, z zastrzeżeniem materiałów archiwalnych oraz przypadków, w których dalsze przetwarzanie jest uzasadnione obowiązującymi przepisami prawa.
 - Cel przetwarzania: Prowadzenie działań marketingowych. Podstawa prawna przetwarzania: art. 6 ust. 1 lit. a RODO (zgoda). Okres przetwarzania: Do czasu wycofania zgody.
6. Administrator zapewnia wszelkie możliwe i dostępne techniczne i organizacyjne środki, aby osoby, których dane dotyczą, mogły bez przeszkód korzystać ze swoich praw.
 7. Wszelkie zgłoszenia i żądania dotyczące realizacji praw należy kierować do Administratora danych osobowych lub Inspektora Ochrony Danych.
 8. W uzasadnionych przypadkach, ze względu na dokonanie prawidłowej identyfikacji osoby, może być wymagane podanie dodatkowych informacji lub dostarczenie niezbędnych dokumentów potwierdzających tożsamość.
 9. Organizator informuje, że w zakresie dotyczącym przetwarzania danych osobowych skontaktować się z nim można w dowolnym momencie, za pośrednictwem wiadomości e-mail kierowanej na adres e-mail konkursgrabinarna@infoshare.pl
 10. Organizator informuje, że dane osobowe Uczestników mogą być przekazywane poza Europejski Obszar Gospodarczy w związku z korzystaniem z narzędzi informatycznych lub platform wykorzystywanych do organizacji Konkursu, wyłącznie z zachowaniem wymogów wynikających z przepisów prawa.
 11. Organizator informuje, że Uczestnicy nie będą podlegać profilowaniu oraz zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji.

12. Organizator informuje, że każda osoba, której dane Organizator przetwarza, ma prawo do cofnięcia zgody, o ile jest ona podstawą przetwarzania tych danych oraz prawo do dostępu do danych, sprostowania danych, żądania usunięcia jej danych lub ograniczenia ich przetwarzania, wniesienia skargi do organu nadzorczego, otrzymania kopii danych.
13. Aby skorzystać z prawa do wniesienia skargi (o której mowa w art. 77 RODO), należy skontaktować się z organem nadzoru właściwym dla kraju pobytu Uczestnika.
14. Prawa osób, których dane dotyczą i sposób ich realizacji może w uzasadnionych przypadkach podlegać ograniczeniom. Sytuacja taka będzie miała miejsce w przypadku, gdy ograniczenie to będzie wynikało z obowiązków wskazanych w przepisach prawa lub będzie wynikała wprost z podstawy prawnej przetwarzania danych. W takim przypadku Organizator przekaze odpowiednią informację wraz z uzasadnieniem decyzji.

XI WIZERUNEK, NAGRANIA I MATERIAŁY Z KONKURSU

1. Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że Rozgrywka ma charakter wydarzenia stacjonarnego organizowanego publicznie w ramach Konkursu podczas Konferencji Infoshare i może być fotografowana, filmowana oraz nagrywana przez Organizatora, Partnera lub podmioty działające na ich zlecenie.
2. Wizerunek, głos i wypowiedzi Uczestników utrwalone w trakcie Rozgrywki, a także informacja o udziale w Konkursie i jego wynikach, mogą być wykorzystywane przez Organizatora i Partnera do celów informacyjnych, dokumentacyjnych, promocyjnych, marketingowych i archiwalnych związanych z Konkursem, działalnością Organizatora, Partnera oraz wydarzeniem Infoshare, w szczególności poprzez publikację w Internecie, mediach społecznościowych, materiałach video, relacjach, reels, shorts, materiałach prasowych i promocyjnych.
3. Dokonanie Zgłoszenia i udział w Rozgrywce, oznaczają akceptację zasad utrwalania i wykorzystania materiałów z Rozgrywki w tym prawo do wykorzystania wizerunku Uczestników Rozgrywki przez Organizatora i Partnera, w zakresie określonym w Regulaminie, z zastrzeżeniem bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.
4. Materiały przekazane Organizatorowi w ramach Zgłoszenia, w tym odpowiedzi na Zadanie Konkursowe oraz opcjonalne materiały audio lub wideo, mogą być wykorzystywane przez Organizatora i Partnera w celach związanych z przeprowadzeniem Konkursu, oceną Zgłoszeń, informowaniem o Konkursie, ogłoszeniem wyników oraz promocją Konkursu i wydarzeń Organizatora lub Partnera, w tym po ich opracowaniu, skróceniu, montażu lub zestawieniu z innymi materiałami, w zakresie dopuszczalnym przez obowiązujące przepisy prawa.
5. Kapitan, dokonując Zgłoszenia w imieniu Drużyny, oświadcza, że członkowie Drużyny są uprawnieni do zgłoszenia materiałów wchodzących w skład Zgłoszenia oraz do udzielenia Organizatorowi i Partnerowi upoważnienia do korzystania z tych materiałów na potrzeby określone w Regulaminie, a w przypadku utrwalenia w nich wizerunku, głosu lub wypowiedzi osób trzecich - że uzyskano wymagane prawem zgody lub inne podstawy prawne umożliwiające ich wykorzystanie zgodnie z Regulaminem. Kapitan oświadcza ponadto, że treści te są wolne od wad prawnych oraz roszczeń osób trzecich, a w przypadku zgłoszenia jakichkolwiek roszczeń przez osoby trzecie w związku z materiałami przekazanymi w ramach Zgłoszenia, odpowiedzialność z tego tytułu ponosi Drużyna, na zasadach określonych w przepisach prawa.
6. Uczestnik, a w przypadku Zgłoszenia Drużyny - Kapitan działający w imieniu Drużyny, ponosi odpowiedzialność za legalność materiałów załączanych do Zgłoszenia, w tym za przysługujące prawa do ich wykorzystania na potrzeby Konkursu oraz za uzyskanie zgód osób utrwalonych w takim materiale, jeżeli były one wymagane.

XII POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. We wszystkich sprawach nieuregulowanych w Regulaminie zastosowanie mają przepisy prawa polskiego.

2. Regulamin stanowi podstawowy i wiążący dokument określający zasady Konkursu. Wszelkie informacje o Konkursie zawarte w materiałach promocyjnych, reklamowych, informacyjnych lub organizacyjnych mają wyłącznie charakter pomocniczy i nie mogą prowadzić do zmiany postanowień Regulaminu.
3. Z zastrzeżeniem postanowień Regulaminu Organizator może przekazać Uczestnikom przed rozpoczęciem Rozgrywki informacje techniczne i organizacyjne dotyczące przebiegu Rozgrywki, o ile nie naruszają one praw Uczestników ani nie modyfikują zasad wyłaniania zwycięzców określonych w Regulaminie.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do wcześniejszego zakończenia Konkursu z ważnych przyczyn, w szczególności w przypadku zaistnienia siły wyższej, awarii technicznej uniemożliwiającej przeprowadzenie Konkursu, zmiany przepisów prawa mającej istotny wpływ na organizację Konkursu albo wystąpienia innych okoliczności niezależnych od Organizatora, które uniemożliwiają lub istotnie utrudniają dalsze prowadzenie Konkursu. Wcześniejsze zakończenie Konkursu nie narusza praw nabytych Uczestników. Informacja o wcześniejszym zakończeniu Konkursu zostanie niezwłocznie opublikowana na Stronie Konkursu.
5. Organizator zastrzega sobie prawo dokonywania zmian w Regulaminie, o ile są one korzystne dla Użytkowników (w tym dotyczą zwiększenia puli Nagród) lub są konieczne ze względu na przepisy prawa powszechnie obowiązującego, lub inne sytuacje niezależne od Organizatora. Uczestnicy będą informowani o zmianie Regulaminu poprzez zamieszczenie odpowiedniej informacji publikowanej na Stronie Konkursu.
6. Regulamin Konkursu dostępny jest w siedzibie Organizatora oraz na Stronie Konkursu przez cały Okres Konkursu.
7. Jeżeli z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa nie wynika wyłączna właściwość sądu właściwego dla miejsca pobytu Uczestnika, sądem właściwym dla rozpatrywania sporów wynikających z Regulaminu oraz przebiegu Konkursu jest sąd właściwy dla siedziby Organizatora.
8. W przypadku zgłoszenia się w terminie do dnia 10 maja 2026 roku godz. 23.59 mniejszej liczby Drużyn niż 4 pełne Drużyny, Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Konkursu, o czym poinformuje niezwłocznie na Stronie Konkursu.
9. Regulamin wchodzi w życie w dniu opublikowania na Stronie Konkursu.